

Apple Party 2009 - pozvánka

Foltin Martin · Elektrotechnika, Informačné technológie, Oznamy

26.08.2009



Členovia projektu [MacPlanet](#) pozývajú všetkých priaznivcov platformy Apple na letnú jablčnú párty s názvom [MacPlanet AppleParty 2009](#). Siedmy ročník AppleParty sa bude konať v termíne od 4. do 6. septembra 2009 v Hoteli Polianka v malebnom prostredí nízkotatranskej chatovej oblasti Krpáčovo. Okrem príjemne stráveného víkendu medzi nadšencami zo sveta Apple sú pre účastníkov pripravené zaujímavé prednášky.

Potrebné informácie pre prihlásenie sa na [AppleParty 2009](#) nájdete na webe projektu [MacPlanet](#). Počas sobotnej odbornej časti odznejú tieto prednášky :

Téma: Predstavenie a úvod do Aperture

Autor: Martin Vrábel

Popis: Prednáška sa bude zaoberať predstavením post-produkčnej aplikácie Apple Aperture. Formou prezentácie kombinovanej so živými ukážkami sa poslucháči dozvedia, čo Aperture je, aké funkcie ponúka ako efektívne pracovať v GUI. Záver prednášky bude venovaný Aperture pluginom a ich použitiu. Prednáška je určená rovnako pre amatérskych fotografov ako aj pre profesionálov.

Téma: Aperture - proces úpravy fotografie

Autor: Martin Vrábel

Popis: Prednáška voľne nadväzuje na predchádzajúcu. Formou praktickej ukážky sa poslucháči zoznámia s celým procesom úpravy fotografie až po jej výsledný export. Predstavené budú pokročilé nástroje na úpravu fotografií s typickými príkladmi použitia. Prednáška predpokladá základnú znalosť fotografických pojmov a postupov, určená je rovnako pre amatérskych fotografov ako aj pre profesionálov.

Téma: Zarafa - opensource groupware

Autor: Jozef Remeň

Popis: Predstavenie open source groupware riešenia Zarafa na diaľkovú synchronizáciu kontaktov (v budúcnosti aj kalendárov a poznámok) z iPhone a Maca. Predstavenie iného open source riešenia Funambol. Nevýhody voči komerčnému Microsoft Exchange.

Téma: Panoramatická fotografia na MACu

Autor: Martin Vrábel

Popis: Prednáška pokrýva problematiku panoramatickej fotografie od jej vzniku až po

súčasný trend digitálneho spracovania. Zároveň predstaví rôzne metódy vyhotovenia panoramatickej fotografie, užitočné praktické rady, na čo si dávať pozor a v závere formou praktickej ukážky predstaví vybrané aplikácie na tvorbu panoramatickej fotografie na MACu.

Téma: Vzdialená správa MACa a prístup k dátam cez iPhone

Autor: Jozef Remeň

Popis: V prednáške si predstavíme viacero riešení na vzdialený prístup k počítaču pomocou iPhone. Vysvetlíme si zabezpečenie pripojenia pomocou VPN, ovládanie servera pomocou VNC/RDP a prístup k dátam pomocou klient/server riešenia FarFinder.

Téma: Úvod do Corel Painter 11

Autor: Sandro Fiala

Popis: Prednáška začína prehľadom Corel Painter 11 rozhrania, pokračuje ukážkou základných nástrojov vrátane tipov pre prácu s tabletom Wacom Intunos 4. Poslucháčom predstaví pokročilé postupy, praktické načrtávanie a maľovanie s postupmi ako prevádzať digitálne fotografie do kresby, maľby alebo mozaiky. V závere budú popísané základné rozdiely voči nástroju Adobe Photoshop.

Téma: Úvod do Xcode a iPhone SDK

Autor: Jozef Václavík

Popis: Prednáška predstaví vývojové prostredie iPhone SDK a prehľad navrhovaných vzorov používaných pri programovaní v CocoaTouch. Zároveň poslucháčov zoznami s bližším pohľadom na MVC architektúru formou názornej ukážky a práce s objektom v CocoaTouch (Data Source, Target-Action, Bindings, Notifications). Prednáška je určená aj pre začiatočníkov, nevyžadujú sa špeciálne programátorské znalosti.

Téma: Matlab a Simulink pre MAC OS X

Autor: Martin Foltin, Michal Blaho

Popis: Dnes je Matlab považovaný za štandardný a univerzálny výpočtový nástroj v oblasti techniky, vedy a výskumu. Základom je prepracované výpočtové jadro zamerané na operácie s maticami. Rozšíril sa však o množstvo nastavieb, ktoré sú určené na riešenie úloh z najrozmanitejších oblastí vedy či už so zameraním na techniku, prírodné vedy alebo spoločenské vedy. Najčastejšie používanou nastavbou je Simulink. Nástroj pre riešenie diferenciálnych rovníc pomocou blokových schém a simulácií.

Téma: Integrované vývojárske prostedia

Autor: Peter Fodrek, Michal Blaho

Popis: Úvod do integrovaných developerských prostredí pod MAC OS X. Prehľad možnosti programovania v jazykoch Java, C/C++ a ďalších iných jazykov pod prostrediami Netbeans IDE a Eclipse. Popis ďalších možností v týchto prostrediach.

Fotografie z AppleParty 2008



Diskusia na čerstvom vzduchu 1



Diskusia na čerstvom vzduchu 2



Pohľad do histórie

